

Université des Sciences et Technologie Houari Boumediene

Faculté d'Electronique et Informatique

Département d'Informatique

Licence Informatique

Objectif de la Formation

(Compétences visées, Connaissances acquises à l'issue de la formation)

La licence revêt une vocation générale, elle permet l'acquisition d'une solide formation de base dans les principaux domaines de l'informatique : algorithmique, logique, langages, compilation, architecture, ... Elle comporte un volet théorique et un volet pratique. Ces volets sont étroitement imbriqués et se font référence. Il sera donc demandé aux étudiants un travail important de réalisation (programmes, conception d'architectures et de systèmes) et une réussite aux examens théoriques.

Connaissances acquises :

Solide formation de base en informatique, dans ses aspects scientifiques, technologiques et pratiques (fondements, logiciels, matériels, ...).

Domaines d'Activités visés

Les compétences acquises à l'issue de la formation permettent aux diplômés :

- L'accès à la formation informatique de niveau Master.
- L'insertion dans le monde du travail de tous les domaines de l'informatique, les débouchés étant nombreux et intéressants.

Passerelles et Poursuite des Etudes

Des passerelles sont possibles entre les mentions Maths-Informatique (MI) et éventuellement Sciences et Technologies (ST).

Les licenciés ayant des résultats satisfaisants peuvent accéder au master informatique.

Description et Organisation Générale du Diplôme

La licence informatique comporte Six semestres :

- S1 et S2 sont des semestres communs avec d'autres parcours, tels que la mention MI et ST, permettant de différer le choix de licence. A la fin de ces deux semestres, une orientation se fera suivant la fiche de vœux de l'étudiant et la capacité d'accueil de l'institution.
- S3, S4, S5, S6 sont des semestres de spécialité, avec certaines unités communes aux licences professionnalisantes : réseaux et ingénierie des systèmes d'information et des logiciels. Le dernier semestre (S6) est très allégé en enseignement, vu que l'étudiant aura à compléter sa formation par un projet, qui sera effectué en milieu professionnel ou dans le milieu universitaire.

Semestre 3	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement UEF31					

Architecture des ordinateurs I	1h30	1h30		5	3
Algorithmique et Structures de données	3h00	1h30	1h30	6	3
Systèmes d'informations	1h30	1h30		5	3
Unité d'Enseignement UEF32					
Analyse numérique	1h30	1h30		4	3
Probabilités et Statistiques	1h30	1h30		4	3
Logique mathématique	1h30	1h30		4	3
Unité d'Enseignement UET31					
Anglais I	1h30			2	2

Semestre 4	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement UEF41					
Programmation Orientée Objet	1h30	1h30	1h30	5	3
Bases de Données	3h00	1h30	1h30	5	3
Théorie des langages	1h30	1h30		5	3
Unité d'Enseignement UEF42					
Systèmes d'exploitation I	1h30	1h30	1h30	5	3
Architecture des ordinateurs II	1h30	1h30	1h30	5	3
Unité d'Enseignement UET41					
Anglais II	1h30			3	2

Unité d'Enseignement UED41					
Option au choix	1h30			2	2

Semestre 5	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement UEF51					
Systèmes d'exploitation2	3h00	1h30	1h30	6	3
Réseaux	3h00		1h30	5	3
Unité d'Enseignement UEF52					
Compilation	3h00	1h30	1h30	6	3
Génie Logiciel et POO	1h30	1h30		5	3
Théorie des graphes	1h30	1h30		4	3
Unité d'Enseignement UED51					
Option au choix	1h30			2	2
Unité d'Enseignement UET51					
Anglais III	1h30			2	2

Semestre 6	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement UEF61					
2 options au choix liées au projet	1h30			6	2
(à préciser par l'établissement)	1h30			6	2
Unité d'Enseignement UEF62					
Projet				18	4